



가상에서 배우는 현실 : 메타버스

주식회사 맘모식스



순서

1. 맘모식스 소개
2. 코로나 이전의 가상 교육
3. 코로나 시대의 비대면 교육
4. 포스트 코로나 시대 메타버스 교육
5. 결론

1. 맘모식스 소개



우수한 기술력과 글로벌 서비스 노하우를 갖춘 XR 메타버스 개발사

기본 정보

2015년 1월 설립

임직원 : 20명 (2021. 09 기준)

본사 소재지 : 대구광역시 북구 호암로 51로 4F

SW 개발 센터 : 서울특별시 강남구 역삼동 테헤란로 20길 18, 5F

주요 프로젝트 : 갤럭시티(VR), 버추얼닌자(VR), 버추얼파이럿(VR)

대구 창조경제혁신센터 C-Lab 8기 / 중소벤처기업부 TIPS 선발 기업

삼성전자 상생 협력 파트너 / Facebook - Oculus Developer



유철호 대표 (Founder / CEO)

PC 온라인 및 모바일 게임 분야 경력 16년+
개발 총괄 프로듀서
그리곤 엔터테인먼트, 넥슨 EXCGAMES 창립멤버

주요 프로젝트

썬온라인 (PC)

레전드오브블러드 (PC)

주요 연혁

2017.07 STEAM Greenlight 선정 'Infinity Assassin VR'

2017.09 베를린 IFA 2017 삼성전자 부스 콘텐츠 전시 참여

2018.02 바르셀로나 MWC 2018 삼성전자 VIP 부스 VR 시연

2018.04 'Virtual Ninja VR' 글로벌 120개국 및 국내 테마파크 론칭

2018.06 국내 최초 중국 마켓 스토어 정식 진출 (샤오미 퍼블리싱)

2018.11 소셜 VR 엔터테인먼트 서비스 'Galaxy' 글로벌 론칭

2019.02 바르셀로나 MWC 2019 삼성전자 VIP 부스 AR 시연

2019.02 LG 유플러스 5G VR 콘텐츠 2종 공급

2019.11 서울-수원-제천 간 원격 비대면 독서토론 솔루션 공급

2019.12 중소벤처기업부 TIPS 프로그램 선발

2020.01 라스베이거스 CES 2020 삼성전자 키노트 AR 섹션 담당

2020.11 LG 유플러스와 KBO 플레이오프/한국시리즈 소셜 VR 생중계



XR 기술을 중심으로 메타버스 및 교육 활용 · 활발한 사업 제휴

01 글로벌 소셜 XR 메타버스 분야 초기 시장 개척 및 운영 노하우 · 차기작 개발중 / 메타버스 교육 분야 활용

02 기술력을 바탕으로 새로운 시도 · 솔루션 제공 · 쇼케이스 · 플랫폼 구축 등 다양한 사업 제휴 진행 중

⋮

⋮

⋮

메타버스 교육 활용 사업 제휴



글로벌 소셜 VR 메타버스 '갤럭시' beta
차기 글로벌 XR 프로젝트 3종 개발 진행중



XR 크로스플랫폼 솔루션 갤럭시 : 스쿨
온라인 교육 · 세미나 · 행사용 메타버스



방송 · 스포츠 · 메타버스 활용 분야 협력
각종 온라인 쇼케이스 및 플랫폼 구축 제휴



글로벌 온라인 서비스 분야를 개척한 갤럭시티 beta

- 01 가상의 도시 안에서 게임, 체험, 교육 등 다양한 콘텐츠를 전 세계인과 함께 즐기는 소셜 VR 글로벌 메타버스
- 02 다양한 기술적 시도가 접목된 테스트베드 / VR · PC · 모바일을 연동하는 하이브리드 서비스로 진화 중

Galaxyty

VIRTUAL REALITY ANOTHER WORLD



갤럭시티 : 2018년 11월부터 베타테스트

- 전 세계 120여개국 이상 서비스 히스토리
- 다양한 플랫폼에서 누적 약 3만 5천여명 참여
- 게임, 체험, 교육 등 20여종이 넘는 콘텐츠 라인업
- 특허기술이 사용된 안정성, 평균 1회 접속 시간 95분





여행 컨셉의 차기 메타버스 프로젝트 개발 진행 중

- 01 갤럭시 시티 - 어스 : 전 세계 주요 관광도시들을 배경으로 문화적 소재를 다룬 미니게임을 즐기는 소셜 메타버스
- 02 더불어 아세안 지역 쇼핑몰 연계 커머스 프로젝트 추진 / GPS 기반으로 현실과 가상 세계와의 소통 특허기술



2. 코로나 이전의 가상 교육

2019년 겨울, 원격 독서토론을 테마로 한 가상 교육 시범사업 추진

- 01 잠실 - 수원 - 제천의 어린이 도서관을 연결해 가상 공간에서 함께 책을 읽고 토론하는 원격 독서토론 솔루션 시범
- 02 참여자들의 만족도가 높고 효율적이었으나 VR 기기의 해상도 (당시 4K) 및 보급률 문제로 시기상조라는 판단





1. 독서 토론회 진행자가 방을 개설, 각 참가자들은 교실에 입장



2. 진행자 책읽기를 시작하면 칠판 및 각 참가자들 앞에 책 등장



3. 정해진 책을 독서 (참가자들은 각자의 속도대로 조절 가능)

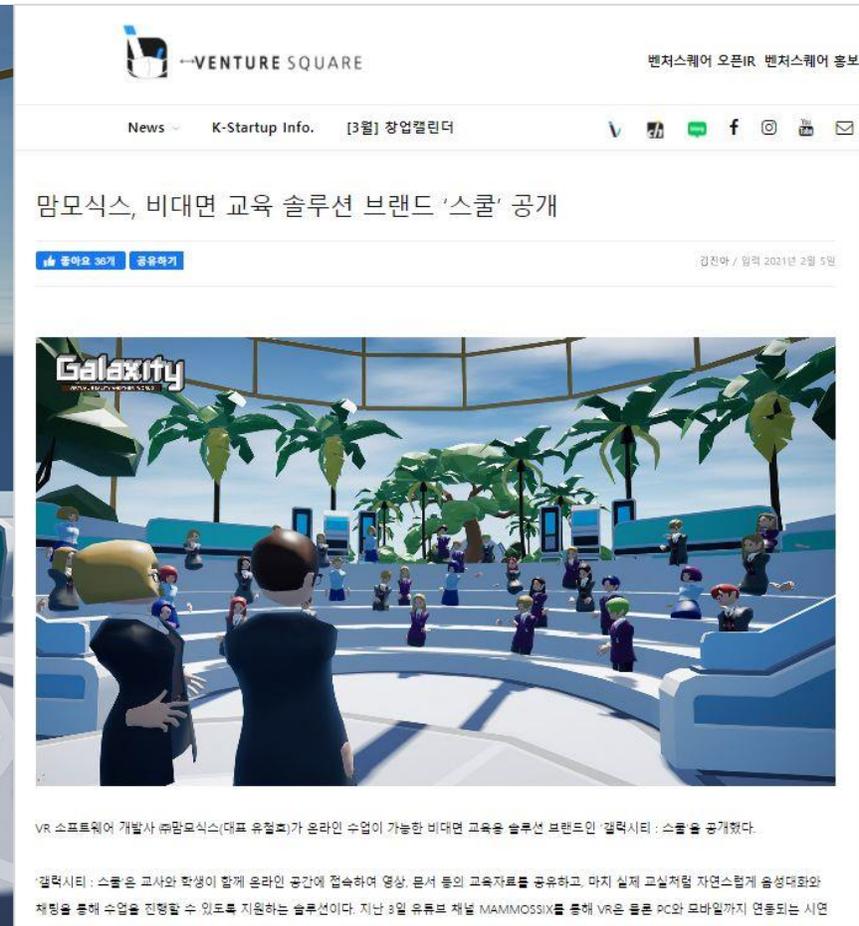
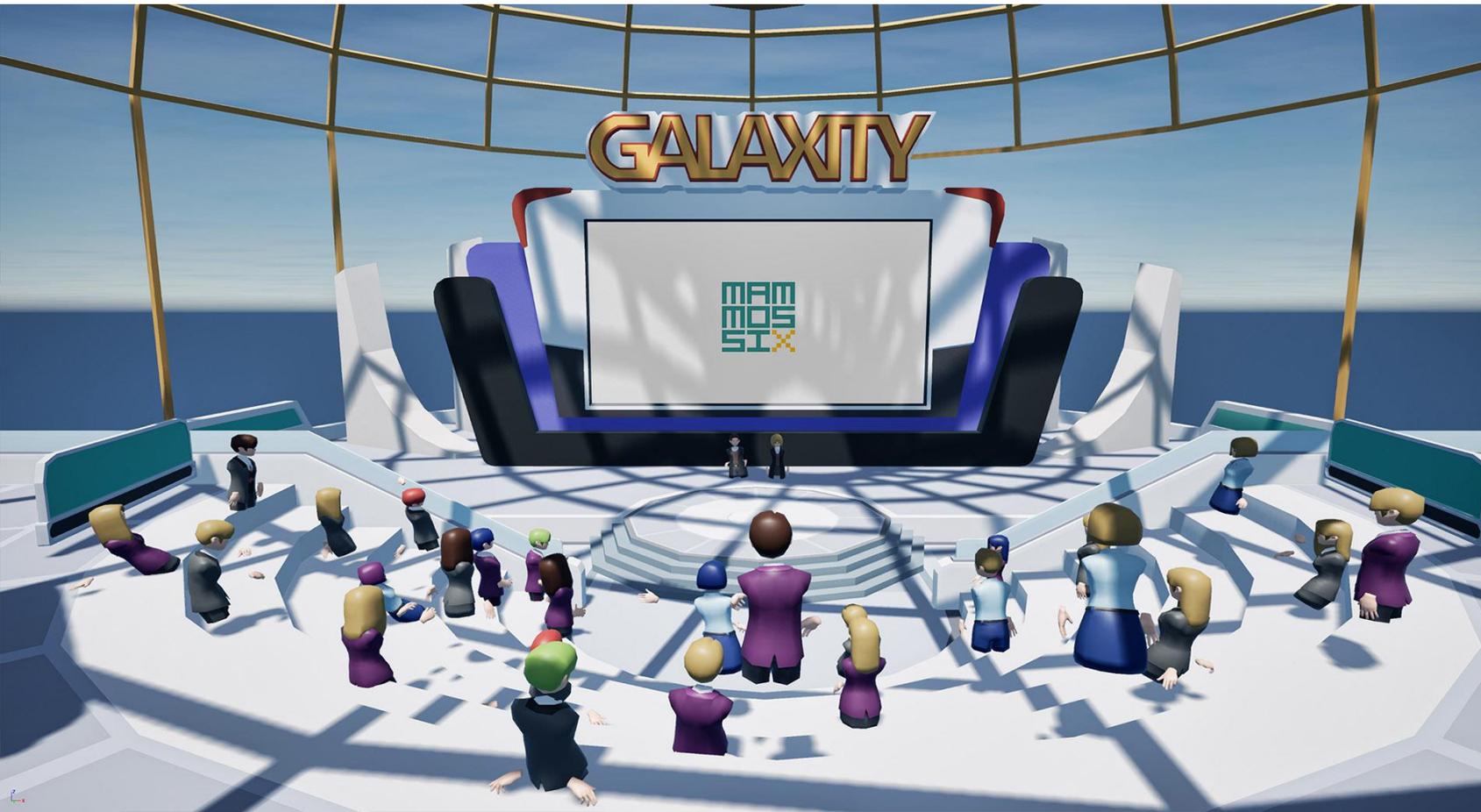


4. 책읽기를 마치고 자유롭게 토론 (full 보이스 채팅 기능 지원)

3. 코로나 시대의 비대면 교육

2021년 초 비대면 수업·강의·세미나용 솔루션 갤럭시 스킴 공개

- 01 독서 토론 솔루션의 기능 개선, 수용 인원 확대, 실제 활용을 위한 다양한 기능들을 탑재한 버전으로 업그레이드
- 02 참여자들의 만족도가 높고 효율적이었으나 VR 기기의 해상도 (당시 4K) 및 보급률 문제로 시기상조라는 판단



대체재로서 Zoom보다 불편함, 메타버스만의 활용점을 찾아야 하는 숙제

- 01 교육 현장에서 활용해 본 결과 뜨거운 반응 (경남은행 연수원), 집합교육이 가능한 위드코로나에선 지속성 의문
- 02 다양하게 확대, 축소 및 돌려보기가 가능한 3D 오브젝트 호출 기능에 주목, 교보재 실습과 같은 목적으로 가능성

HOME > 경제 > 일반

경남은행, 메타버스서 직원 연수

김미영 기자 | 2021.09.16 2024 | 0

디지털 혁신리더 2기 양성과정 진행



디지털 혁신리더 2기 양성과정 연수 수강생들이 ㈜맘모스스가 직접 운영중인 메타버스 플랫폼 '갤럭시(Galaxy)'에 접속해 '메타버스의 현재와 미래'를 주제로 한 외부 특강을 듣고 있다. 경남은행 제공

BNK경남은행이 직원 연수 과정에 메타버스를 도입하는 등 시스템의 디지털 전환에 공을 들이고 있다.

BNK경남은행은 메타버스에서 '디지털 혁신리더 2기 양성과정 연수'를 진행했다고 16일 밝혔다.



4. 포스트 코로나 시대 메타버스 교육

갤럭시티 beta 글로벌 서비스에 체험형 교육 콘텐츠 업데이트, 큰 호응

- 01 지난 2020년 초부터 갤럭시티 beta 내 항공·화재·지진·선박 등 체험형 안전 교육 콘텐츠 업데이트 진행
- 02 갤럭시티 beta 글로벌 회원 중 87%가 1회 이상 참여, 평균 3.3회 이상 반복 플레이를 하는 인기 콘텐츠로 각광

게맛닷컴

맘모식스, '갤럭시티'에 멀티플레이 게임으로 즐기는 항공안전 교육 콘텐츠 출시

기사등록 2020-09-30 10:37:34 (수정 2020-09-30 10:18:57)

 [게보하기](#)



[자료제공 = 맘모식스] VR 콘텐츠 개발사 맘모식스(대표 유철호)는 자사의 소셜 VR 게임 플랫폼 '갤럭시티'에 다수의 인원이 함께 항공 안전 수칙을 학습할 수 있는 교육용 체험 콘텐츠인 '플라이트 세이프티(Flight Safety)' 모드를 업데이트했다고 30일 밝혔다.



5. 결 론

간접 체험 수준을 뛰어넘는 가상 체험이 메타버스 교육의 미래가 될 것

- 01 이전의 시대가 책이나 영상을 통한 간접체험 교육의 시대였다면 이제 메타버스를 통해 가상 체험이 가능한 시대
- 02 활용 목적에 부합하는 양질의 콘텐츠를 개발하여 교육 퀄리티를 높인다면 미래 글로벌 인재 육성에 효율적일 것



감사합니다